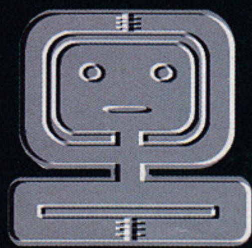


ИГРОМАНИЯ

БРОЙ 4, ГОДИНА I, ЮЛИ, 1998 Г. ЦЕНА 990 лв.

НОВО!
ИГРОМАНИЯ CD vol.4
На стр. 2

ПРЕГЛЕД PC:
FORSAKEN
M1 TANK PLATOON 2
SANITARIUM
SOLDIERS AT WAR
OF LIGHT AND DARKNESS: THE PROPHECY

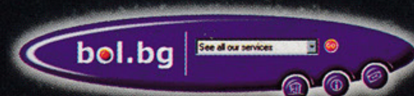
НАРЪЧНИК:
UNREAL
HEAVY GEAR
BATTLEZONE
WORLD CUP '98
DIE BY THE SWORD
GRAND THEFT AUTO
MORTAL KOMBAT 3 – ULTIMATE

ПРЕГЛЕД TV:
BOMBERMAN 64
MR. BONES
SHADOW MASTER
WIPEOUT 2097

ИГРА НА БРОЯ:




ПЪТЕВОДИТЕЛ:
RIVEN: THE SEQUEL TO MYST



МЕСЕЧНО СПИСАНИЕ ЗА КОМПЮТЪРНИ И ТЕЛЕВИЗИОННИ ИГРИ

ИГРОМАНИЯ CD vol.4

Скъпи игроманиаци,

Вече можете да притежавате CD, съдържащо най-новите demo и shareware версии на игри, излезли през последния месец.

Списък с игрите, включени в ИГРОМАНИЯ CD vol.4:

- **World Cup'98** – превъзходен симулатор на футболните битки във Франция. Издател EA Sports.
- **World League Soccer 98** – конкурентната игра на World Cup '98, издадена от EIDOS.
- **Battery check** – Много от вас си спомнят превъзходната игра Аладин. Ето това е нейният заместител с още повече динамика и с превъзходна графика.
- **Alphanatix** – Игра с думи, която ще провери вашата наблюдателност.
- **Beastwars** – Doooooom. Кой не е играл Doom? А Tomb Raider? ИГРОМАНИЯ CD vol.4 ще ви даде възможност да се запознаете и с терминатора на тези класически игри.
- **Robo Rumble 4** – Тримерна стратегия в реално време. (Total Annihilation в мащаб 10:1)
- **Dungeon Keeper** – Стратегическа игра, в която ще разберете кой е пазителят на тъмницата.
- **Leisure Suit Larry Casino** – Larry се завръща. Ето още едно доказателство, че и мениджърите на Sierra четат Игромания. След като в бр.1 в рубриката Класика припомнихме за съществуването на безсрамния сваляч Larry, Sierra пуснаха в отделна игра казиното, в което се печелят пари. Плюс към играта е и мултиплеъра по Internet.
- **Xonix32** – Леко подобрен вариант на добрия стар Xonix.
- **Grand Prix Legends** – А след като в бр.2 припомнихме за великата игра Grand Prix (някой много упорито чете Игромания и произвежда точно такива игри, каквито ние представихме) се появи нов симулатор на Формула 1. Проверете майсторството си със симулатора на Sierra.
- **Microsoft Golf** – Най-добрият симулатор на голф, правен досега.
- И много други по-малки игри за Windows.

Цената на ИГРОМАНИЯ CD vol.4 е 7900 лв. Тя включва САМО цената на носителя и на записа върху него. Софтуерът, включен в CD-то е БЕЗПЛАТЕН.

Допълнителна цена за опаковка и доставка до посочен от вас адрес – 900 лв.

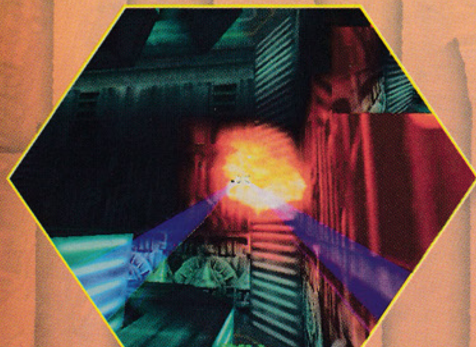
Диска можете да получите в редакцията на списанието като плащането се извършва на място или чрез пощенски запис по банкова сметка на МУЛТИМЕДИА ООД – б.код: 200 84 232; б.сметка: 101 0178 115, ТБ ОББ – клон Доверие, гр. София.

СЪСТЕЗАНИЕ	ДАТА	НАГРАДИ
GRAN TURISMO	26.09.1998 г.	*За веригата турнири GRAN TURISMO голямата награда SONY PLAYSTATION е предоставена от SONY БЪЛГАРИЯ. Допълнителните награди са осигурени от фирма ПУЛСАР.*
GRAN TURISMO	24.10.1998 г.	
GRAN TURISMO	21.11.1998 г.	
MORTAL KOMBAT 4	ще се уточни	*Приставка, джойстик и игри по избор, осигурени от фирма ПУЛСАР.*

FORSAKEN

Издател ACCLAIM
Производител PROBE ENTERTAINMENT





Какво може да очаквате от *Forsaken*? Нищо друго освен вариант на *Descent*, но какъв вариант?

Действието се развива около 2113 година, когато слънчевата система е изоставена и Земята е населена с най-различни роботи, пирати и други отрепки. Но историята не е от значение, нивата нямат логическа последователност, важното е да има трупове и екшън.

В началото на играта имате възможност да избирате между 15 различни герои – от хладнокръвния киборг Локсен до шантавия сърфист Джай. След това избирате и джет и се понасяте в търсене на плячка. Събирайте всичко което ви попадне, ще ви е от полза.

Графиката на играта е много добра (с 3D ускорители усещането става невероятно), фонът, експлозиите, светлинните ефекти и текстурите отличават *Forsaken* от предшествениците му. Малък недостатък е това, че в мултиплеър варианта останалите играчи и джетове не са добре анимирани. Интерфейсът е типичен за този клас игри, новото тук е, че в горния десен ъгъл на екрана имате "огледало за обратно виждане". Често ще ви нападат в гръб, затова добре е да знаете какво става зад вас.

Нивата са много разнообразни. Целта е една – да избиете всичко живо, което се движи и да се справите с BOSS-а, който, както се досещате е тежко въоръжен

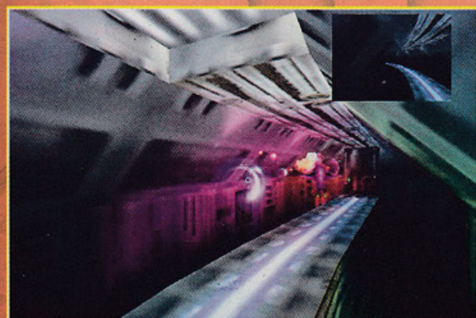


и не е съгласен да мре лесно. Всякакви летящи и пълзящи роботи са готови да ви очистят, но най-неприятните са трудно невидимите Stealth роботи. Затова бъдете готови за стрелба по всяко време. Проблемът е, че при преминаване на ново ниво губите ъпгрейда и започвате от нула. За щастие оръжия има навсякъде и скоро отново ще сте въоръжен до зъби. Ракетите, които ще събирате по пътя са разнообразни, всяка от тях има различно действие и поразяваща сила.

Препоръчвам ви игра в мрежа, това е най-добрият мултивариант, който превъзхожда дори *Quake II*. Може да играете и отборно. Неприятното тук е, че за всеки играч, който играе в мрежата се изисква копие от играта.



И като заключение, *Forsaken* е вариант на *Descent*, но по-добър. Това може би е най-интересната 3D стрелялка, правена досега. Опитайте и няма да съжалявате.





ЩЕ Я БЪДЕ

❑ Дългоочакваното заглавие на *Microprose - X-Com Interceptor*, се появи по рафтовете на магазините. Новата игра е хибрид между 3D космически бой и RTS. Очаквайте в скоро време представянето й на страниците на любимото ви списание.

❑ Още не е отшумяла треската, предизвикана от американското изложение E3, а ето че се очаква и европейския му аналог - ECTS. На него ще бъдат показани над 1000 заглавия от известните и по-малко известните издатели на игри.

❑ Новата игра на *Talonsoft, BATTLEGROUND 9*: Chickamauga ще излезе в ограничен тираж - 5 000 копия на цена $39,95. Допълнителни тиражи и продажби няма да има, а поръчките стават по телефон, като играта се изпраща лично. Останалите игри от серията Battleground (битки, базирани на истории от американската гражданска война) ще се предлагат по същия начин.

❑ От *Interplay* дадоха информация за продължението на *CARMAGEDDON. CARMAGEDDON 2* ще поддържа 3Dfx, ще има 30 нови оръжия и 5 нови писти.

❑ На пазара излязоха допълнителни бройки от игрите, базирани на Междузвездни войни и Стар Трек. Офертата на Virgin е много изгодна, игрите са в пакети по две - *X-Wing* и *TIE Fighter, Rebel Assault I* и *II, Star Trek 25th Anniversary* и *Star Trek Judgement Rites*. В играта *Star Trek 25th Anniversary* са използвани оригиналните гласове на актьорите от филма.

❑ Според класациите на *PC Data*, първото място по продажби все още е окупирано от *Starcraft*, детронирал през април *Deer hunter*, която бе начело три месеца. Очаква се, обаче, новият супер хит *Unreal* да превземе челното място съвсем скоро.

❑ *Acclaim* обявиха разработката на нова 3D игра - перспектива от трето лице. Екшън-приключенската игра *SHADOWMAN*, базирана на едноименните комикси се очаква в началото на 1999 година.

M1 Tank Platoon 2

Издател MICROPROSE *Производител* MICROPROSE



Макар и не много популярни, танк-симулаторите са игри, за които можем да отделим време. А M1 Tank Platoon определено си струва. Съвременни битки с мощни оръжия, тактически умения и много екшън са събрани в едно с отлична реализация на графичен и звуков фон.

За максимално удоволствие 3D картата е препоръчителна - картината става съвършена, а дълбочината и терена - отчетливи. Ефектите също са изпипани - експлозии, пушек и хвърчащи отломки, това е резултата от точно попадение. Гласовете на екипажа и тътенът на танковете създават типично "бойна" атмосфера.

Танкът ви е мощен, а пушкалата - много сериозни, затова противниковите танкове гърмят бързо, но не се притеснявайте, има достатъчно за унищожаване.

Тактическите команди задавате вие, на ваше разположение е карта на местността с нахождението на видимите танкове.





Управлението е лесно, целенето също. Просто маркирате противника и стреляте докато му се разхвърчи танкът. Може да се прехвърляте от танк на танк, може да управлявате или да стреляте.

Комбинацията между тактическо командване и стрелба е истинско удоволствие, затова отделете малко време и се качете се на M1 Tank Platoon 2.

Of Light and Darkness: The Prophecy

Издател INTERPLAY *Производител* IN-HOUSE



W'95, P90, 16m, x4

Преди един - два месеца в западния печат и в различни сървъри за игри в Интернет се появиха еднотипни статии, предричащи скорошна смърт на приключенските игри. И точно в този момент се появиха две класни заглавия - *Sanitarium* и *Of Light and Darkness*.





Важно е да се направи разлика между *Of Light and Darkness* и останалите приключенски игри. Както личи и от името, в нея става дума за вечната борба между доброто и злото, която особено се засилва в края на всяко хилядолетие. *Interplay* са комбинирали хумор и интензивност, което е превърнало *Of Light and Darkness* в доста весела и провокираща мисленето игра. Този факт, заедно със заложения опростен интерфейс от вида "посочи и кликни", е в голям плюс на играта. Графиката е поверена на група художници - *Total Dreams*, асоциирани към *Interplay*. Те са използвали *SGI* 3Di машина и въпреки, че не се поддържа хардуерна акселерация, гледката си заслужава.



Soldiers at War

Издател
SSI
Производител
RANDOM GAMES





Определено може да се каже, че *Microprose* направиха бум със серията си *X-Com*. Доста фирми след тях се изпробваха в жанра *Turn-based squad-level game*. Една от заслужаващите внимание игри измежду тях е *Soldiers at War*. Сюжетът ѝ ни среща за пореден път с Втората Световна война.

Целта ти е да преминеш през петнадесетте мисии на играта, подбирайки най-подходящите измежду 32 бойци. За всяка от мисиите можеш да вземеш до 8 души, като предварително трябва много добре да прецениш с каква екипировка да ги снабдиш. Стратегическото ти мислене е провокирано и от факта, че снаряжението е в доста ограничени количества и не трябва да бъде разхищавано.

Желаещите да създадат собствени сценарии могат да скачат от радост. *Soldiers of War* върви със



страхотен редактор, доста по-добър от този в *Jagged Alliance: Deadly Games*. Мрежовите маниаци също ще могат да прекарат увлекателни часове с играта. Поддържа се multiplayer с IPX и TCP/IP протоколи. Единственият, при това спорен, минус е изчакването на всеки един от играчите да приключи търна си.

Гарант за качество е и името на небезизвестния издател – *SSI*.

Sanitarium

Издател EUROPRESS
Производител DREAMFORCE INTERACTIVE





W'95, P90, 16M, x4

Sanitarium е от така наречените игри на откритието. За какво става въпрос в нея и кой си ти всъщност се разбира чак в крайните нива на играта. Завръзката настъпва, когато главният герой прави изненадващо откритие в лабораторията си. Тръгвайки с автомобил в дъждовната нощ, той катастрофира. Истинската игра започва със събуждането ти в депресираща кула, част от лудница.

От този момент нататък започва едно откачено приключение, изпълнено с много загадки за разрешаване и интересни обрати в сюжета. Играта е





разделена на 10 нива, като трудността се покачва с всяко следващо.

Можем да похвалим доброто озвучение, отговарящо дословно на мрачните, но добре изпипани пейзажи и герои. Интерфейсът е конвенционален, но има някои недостатъци като "забиването" на главния герой при движение. Като цяло играта е увлекателна, така че не я пропускайте!

ПО ЖИЦАТА

❑ Крис Кларк от *Microprose* изненада приятно всички фенове на *UNREAL*. Още преди излизането на *KLINGON HONOUR QUARD* стана възможно да се източи оръжие от тази игра, което може да включите в играта UNREAL. Оръжието се казва Sithhar и във файла е описано подробно как се инсталира пушкалото.

❑ Официално беше открит website на *Blizzard* за новата им игра *DIABLO 2*. От там маниаците ще могат да си източат снимки от играта, ще разберат сюжета и историята на бъдещия хит.

❑ По случай пускането на окончателния вариант на играта *JAGGED ALLIANCE 2*, от *Sir-Tech* обявиха новия си website. Тактическата игра, която е на turn-ове се очаква да излезе през октомври.

❑ Website откри и Сид Майер за новата игра *ALPHA CENTAURI*. На страницата има брояч, който отчита дните до пускането на играта. Може да откриете всичко за играта, дори да влезете в специален chat-room.

❑ Interplay пуснаха и онлайн вариант на класическата игра *VIRTUAL POOL*. Цената за неограничен достъп до всички игри, предлагани от GameStorm, е $9,95 на месец.

❑ *Beam Software* пуснаха и второто от серията три демота, които предхождат излизането на стратегията в реално време *KRUSH KILL 'N' DESTROY 2*. Демото е 10 Mb и се казва Evolved. Последната част се очаква да излезе на 14 юли и ще се казва Survives.

ФИЛМИ

❑ Излязоха рекламни плакати и снимки за предстоящия филм *TOMB RAIDER*. Приключенията на красавицата ще се пренесат скоро и на големия екран. Веднага плъзнаха слухове и догадки коя актриса ще изиграе главната роля. Много е вероятно това да бъде Деми Мур, но само времето ще покаже. Очаква се много интересен филм.

❑ Друг рекламен филм пуснаха за новата RPG игра *EverQuest*. Компресиран, филмът е 14 Mb, ще ви е нужен и movie player.

ИЗДЪНКИ

❑ Съдът на Лос Анджелис отхвърли искането на *Blizzard* да бъде спряно от продажба нелицензираното допълнение към *Starcraft*, създадено от *Micro Star Software*. Пакетът *Stellar Forces* включваше 50 нови нива към играта.

❑ Джон Кармак от *Id Software* обяви сензационно, че фирмата прекратява работата по проекта *Quake 3*. За сметка на това всички усилия ще бъдат хвърлени в разработката на *Quake Arena* - пуцалка от първо лице, но само в мултиплейър вариант.

❑ Както вече ви информирахме, разширението на *TOTAL ANNIHILATION*, което излезе на английския пазар се оказа пълно с грешки. Това беше преди месец. Сега, новият вариант *на The Core Contingency*, който беше пуснат преди дни се оказва, че отново е пълен провал. Много от мисиите пак не работят. Английските игроманиаци побесняха а техният клуб реши че производителите от *Cavedog* заслужават да „бъдат обесени за топките на най-близкия уличен стълб". Но вината в случая, може би е на разпространителите от *GT Interactive*, тъй като U.S. варианта на разширението работи без грешка. Но това е без значение и английските фенове ще чакат още три месеца прословутото разширение. Да не си геймър в Англия.

❑ От Electronic arts, предупредиха, че спират с издаването на пакети за техните бейзболни игри и по-специално *TRIPLE PLAY 99*. Според Кати Фрайзер компанията хвърля много усилия в разработката на новата бейзболна игра *TP 2000* и разпиляването на време и ресурси по странични проекти само ще забавят новия проект.

НОВ КЪСМЕТ

❑ 30-годишната Тамара Цимерман от Винербаго, Илиноис, спечели голямата награда на *Westwood* от томболата за играта *COMMAND&CONQUER*. Наградата е не какво да е, а героят от Пустинна Буря - Хъмър. Пълно оборудваният с всички екстри джип се оценява на повече от $100 000.

Shadow Master

PSYGNOSIS



Shadow Master е извънземен диктатор, нахлул в Слънчевата система, за да плячкоса ценните ѝ ресурси. И както винаги ти си най-подходящия за спасител на Вселената.

Играта представлява пуцалка от първо лице, но за разлика от *DOOM* подобните заглавия вместо пеша, се возиш на сериозно въоръжено бъги. В продължение на 16 нива, разположени на 7 свята, ще трябва да разпердушиниш орди био-механични гадове - левиатани, метални паяци, скорпиони, дракони и прочие създания. Играта предлага доста заплетени ситуации като, например, тесни коридори, в които е невъзможно да обърнеш бъгито си срещу атакуващите те в гръб психопати. Не са забравени и главоблъсканиците, придаващи на Shadow Master отенък на quest.



За графиката и игровия контрол не може да се каже лоша дума. Звукът също е на ниво. Реализиран е с QSound Virtual Audio и спомага за добрата реалистичност на играта.

За край може да се каже, че *Shadow Master* е добро попълнение към колекцията ви.

Но, ВНИМАНИЕ! Не си я взимайте, ако сте посредствен стрелец. Няма да оцелеете и пет минути в ужасите на извънземната преизподня!



Wipeout 2097

PSYGNOSIS

Сигурно оригиналът ви е познат - чудесна игра с изключителна графика. Е, от *Psygnosis* са се постарали, защото *Wipeout 2097* поставя началото на новите стандарти за SONY Playstation.

Играта има три нива на трудност и идеята е подобна на оригиналната версия, но... само идеята. Променени са пистите, оръжията са модернизирани, добавени са много нови дивотии, с които да тормозите противниците.





Графиката е невероятна, всичко изглежда много реално. Ефектите от експлозиите при точно попадение доставят истинско удоволствие, а резултатът от земетръсната вълна, помитаща противниците, не може да се опише, просто трябва да го видите.

Музиканият фон е забележителен, балансът между музиката и звуковите ефекти е отличен. Групи като Prodigy, F.S.O.L. и Fluke са включени в играта. Успехът се оказа невероятен, затова сега се подготвя диск със саундтрака на *Wipeout 2097*. Наслагването на звукови ефекти, като постоянния рев на двигателите, експлозии и светкавици ви увлича и превръща *Wipeout 2097* в истинско удоволствие.

Казано накратко, това е играта, на която в графата “минуси”, няма да има какво да напишете.



Bomberman 64

N64 HUDSON SOFT

Заглавието ви е познато, нали? Старата игра за 8 битова платформа е променена, украсена и "телепортирана" в 3D измерението.

Отряд яростни мъжаги спират кораба си над градчето на Bomberman и решават да се позабавляват малко за сметка на мирните жители. Но Bomberman (разбирайте Вие) не може да допусне това. Започва безмилостна битка с много преследване, експлозии и мятане на всякакви гранати и лимонки. Основното тук е да използвате бомбите разумно и правилно, което е и най-интересно нещо в играта. Не може да скачате, но ако поставите бомба под платформа и се качите върху нея, ще полетите нагоре. Използвайте такива хитрини, но се пазете, бомбите може да отнесат и вас.







Може би е трябвало да се поработи повече по разнообразяването на нивата. Противниците не са кой знае каква заплаха и мрат лесно. Разнообразие внасят boss-овете, които се унищожават доста потрудно.

Графиката е добре изпипана, присъстват типичните за Nintendo ярки цветове и плавни текстури. Ефектите са забележителни, музикалният фон също е добър.

Като цяло играта си заслужава. BOMBERMAN 64 е един хубав 3D спомен за добрата стара 8-битова версия.

Mr. Bones

SEGA SATURN
SEGA OF AMERICA



Определено *Sega* държи рекорда по производство на забавни заглавия с ужасяващи герои. Да си спомним *Sonic the Hedgehog* и *Nights*. Играта, за която ще стане въпрос се нарича *Mr. Bones* - свеж скролър, който ще достави удоволствие на игроманите.

Както говори и името му, главният герой е едно джезве кокали. И въпреки неугледния му вид, ти трябва да го прекараш през стотици препятствия, бягайки от смъртоносни създания. Играта включва 20 нива. Интересното тук е, че не всички са с еднаква перспектива. Самият г-н Кокали е направен с доста реални движения, особено за скелет. Заслужават похвала и графиката и междинните филмчета, правещи играта детайлна и пълноцветна.



Козът на *Mr. Bones*, обаче, е музиката. Композирана е от Рони Монтрос и е смесица между рок и блус. Това особено се набива на уши в двете "музикални" нива. В първото героят ти трябва да изнесе серенада пред банда скелети с червени очи, свирейки на електрическа китара. Във второто, пък, ти се налага да се проявиш като барабанист.

Почитателите на екшън игрите на *Sega* задължително трябва да пробват *Mr. Bones*. Комбинацията между игрални техники, свежи графики и музика - трепач е гарант, че играта няма да ви разочарова.



❑ Джордж Брусър от *3D Realms* обяви, че технологията за играта DUKE NUKEM FOREVER се променя. Ползваната досега лицензирана технология от Quake 2, се заменства с новата Unreal технология на Epic Megagame. Преработката ще отнеме от 3 до 6 месеца. Решението е продиктувано от новата рекламна стратегия на фирмата.

ПОДПРАВКИ

❑ Почти е готово допълнението към *Wing Commander - Secret Ops*. От Origin обещават, че новите 56 мисии ще може да се свалят от Интернет абсолютно безплатно към края на август. А понетърпеливите могат да посетят новооткрития website на играта.

❑ Inferno interactive пуснаха Last Warrior – неофициално допълнение към *SHADOW WARRIOR*. То съдържа много нови интересни нива и разнообразни оръжия.

❑ Пакет, който оправя някои грешки при игра на *DIABLO* в Battle.net беше пуснат скоро. Играта, която *Blizzard* пусна през 1996 година, все още има много фенове и онлайн вариантът е много посещаван.

❑ Готово е и разширението на хита Entrepreneur на Stardock. От фирмата обявиха и разработката на новата игра Stellar Frontier, която ще е нещо подобно на Star Control.

TV НОВИНИ

❑ Играта WILD 9 за SONY, която се очаква в началото на октомври предизвика бурни спорове относно нейната тематика. Става въпрос за убиване. Целта е само една да избиете колкото може повече врагове, а начините да направите това са разнообразни и интересни. Закачате противника с лазерен лъч и започвате да го бъхтите във всички посоки докато не му остане капка живот, после може да запалите тялото и в черния пушек да удушите следващата жертва. Може да го хвърлите в електическите жици и да се опече жив, може да го набучите на кол и още много, много подобни „удоволствия". Сега разбирате, защо играта предизвика такова недоволство.

WORLD CUP '98



Минимална конфигурация:
Pentium 100 MHz
16 MB RAM
15 MB свободно дисково пространство
4X CD-ROM

Малко преди световното първенство по футбол, *Electronic Arts* пусна на пазара *World Cup '98*, базирана на *FIFA 98*, но специално променена за Световното. 32 отбора с техните истински състави започват битка за Златната купа.

ИГРАТА

Ако сте обиколили футболните терени с *FIFA 98*, играта ще ви се стори позната. Нивата на трудност отново са три — аматьори, професионалисти и световна класа. При първото ниво на трудност, противниците не ви атакуват. Това ниво е за тези, които за пръв път играят на такъв тип игра и откровено казано, не е много забавно да биете всички отбори наред. За добри играчи и приятна игра е нивото за професионалисти — умерена трудност и равностойна игра. За да победите отбор от световната класа, са ви необходими много тренировки и трикове. Опонентите ще ви атакуват при всяко докосване на топката и е почти невъзможно да достигнете до вратата. Това е една от добрите страни на играта — на трудното ниво няма начин (има, но ще трябва да прекарате седмица пред компютъра) да станете световен шампион с Иран например.





Добавени са много нови ходове и движения на играчите, а реакцията на вратарите е много реалистична. Ако стреляте от близко разстояние към вратата, в зависимост от силата на удара вратарят или ще хване или ще отбие топката с атрактивен плонж.

Интерфейсът е много добър, на менютата подскача петлето Футикс, а управлението на играчите не е сложно и дава възможност за разнообразни финтове, удари и скрити пасове.



ГРАФИКА

В сравнение с *FIFA 98*, графиката не е много подобрена. Допълнително внимание е отделено на графичните детайли и те са усъвършенствани. Екипите са много добре нарисувани, стадионите са точно копие на истинските.

Както си е редно, класическите мачове от 70-те години са с по-лошо качество и избелели цветове, тези от 50-те са черно бели, а най-старите са по-скоро кафяво-бели и почти нищо не се вижда.

За щастие можете да превключите режима на нормален. Препоръчително е да имате 3Dfx карта или поне Direct3D с 4 Mb Ram.

PC & TV

WORLD CUP '98





ЗВУК

Какво е футбола без информацията, която ви дава коментатора, неговите остроумни реплики и забележки.

В *World Cup 98* има 5 различни коментатора, като всеки от тях ще ви разкаже нещо ново и интересно. Крис Уодъл ще ви даде информация за стадиона – кога е построен, колко места има и много други факти. Гари Линекер не говори много, но пък следи внимателно схемите и резултатите в другите групи (когато играете на световно) и ви съобщава с кого ще играете следващия кръг.

ДЕТАЙЛИ

Подобренията от *FIFA 98* са много. Играта е разнообразена с много странични ефекти. Например, след края на полувремето играчите от двата отбора се поздравяват, а след отбелязването на гол играчите се хвърлят един върху друг.

Новата опция Handicap се използва само при игра срещу ваш приятел. С нея се изравняват характеристиките на двата отбора и те стават напълно равностойни (ЛОШО, когато брат ми ме бие няма да имам оправдание!). Въпреки немалкото подобрения, може да се усъвършенстват още много детайли – публиката не е анимирана, фланелките на играчите не се цапат, липсват страничните рефери.



На полувремето ви задават интересни въпроси върху футболната история, а верния отговор разбирате в края на мача.

МУЛТИПЛЕЪР

Възможностите за игра в мрежа са добри, по модем също. Единственият недостатък, и то според някои много сериозен, е липсата на TCP/IP портокол, което означава, че играта не може да се играе по Internet. Надяваме се, че този недостатък скоро ще бъде отстранен.

Препоръчителна конфигурация:
Pentium 166 MHz
16 MB RAM
100 MB свободно дисково пространство
8X CD-ROM

В ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Заслужава си в разгара на световното първенство да пренесете футболните битки от френските терени на вашият компютър. Много емоции, много интересни двубои и дано вие успеете да направите българските лъвове световен шампион.

Ако ли пък не, постарайте се да покажете повече мотивация и борбеност, за да не загубите срамно с 1:6.

Все пак най-важното не е да сте много добри, а да имате желание за игра.



COMMANDOS: BEHIND ENEMY LINES

Издател EIDOS
Производител PYRO STUDIOS

Всички игромани са виждали или поне чували за *Jagged Alliance*. Играта, за която става въпрос в тази статия, е неин пряк конкурент. *Commandos: Behind Enemy Lines* е тактика в реално време. Сюжетът се развива по време на Втората световна война. Ти разполагаш с отряд от не повече от 6 печени командоса, които трябва да спрат настъплението на германските войски, действайки в дълбокия тил на врага. Всеки от членовете на отряда има свои уникални възможности и снаряжение и целта ти е добре да ги комбинираш при изпълнението на всяка мисия. Положителна черта на играта е и интелигентността на враговете.





QUEST FOR GLORY 5: DRAGON FIRE



Издател SIERRA
Производител LORY COLE

В петата част на една от най-увлекателните игрови серии на всички времена Героят пристига на гръцкия островдържава Силмария. Владетелят на царството е убит и спешно се търси негов заместник, който да се справи с върлуващите наоколо чудовища.

Спазвайки традицията, *Quest for Glory 5* е завладяваща смесица от приключенска и RP игра. Основната разлика с предишните серии е новата графична линия, напомняща на *Alone in the Dark*.





FINAL FANTASY VII

Издател EIDOS INTERACTIVE
Производител SQUARE SOFT

Известната игра за SONY Playstation е позната на повечето игромани. Да припомним за какво става въпрос.

Ти играеш Cloud, бивш работник в най-голямата световна компания - Shinra Incorporated, занимаваща се с производство на реактори. Дейността на фирмата далеч не е безопасна - земята се изтощава, появяват се ужасни, мутирали чудовища. Само ти и групата AVALANCHE сте способни да спрете заплахата.





URBAN ASSAULT

Издател MICROSOFT
Производител TERRATOOLS

На хоризонта се задава поредната RTS игра. Тематиката отново е футуристична - редица катаклизми са заличили почти цялото население на Земята. Както говори и името на играта, основното ти занимание е да водиш своите механизирани войни из руините на древни градове. При това ще се сблъскаш не с две или три, а с цели ЧЕТИРИ враждебни раси! Лошото е, че може да се играе само с петата - силите на Съпротивата.





НОВИНИ

TV НОВИНИ

❑ Един от най-известните симулатори на конни надбягвания *DERBY STALLION* ще излезе на платформа Nintendo Game Boy тази есен, а версията за 64 през пролетта на 1999 година. Серията *DERBY STALLION* излезе за пръв път през 1991 година и от тогава е номер едно в симулаторите на конни надбягвания. Последната версия се продаде в повече от 1,5 милиона копия.

❑ Crystal Dynamics обяви, че отлагат пускането на играта *LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER*. От екипа съобщиха, че предпочитат да изпипат играта докрай вместо да се опитват да избързат със завършването, което несъмнено би повлияло на качеството на играта.

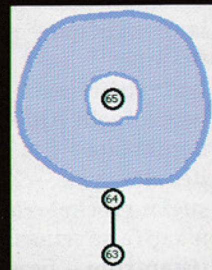
❑ Синът на известния музикант Боб Дилан - Джес, стана ръководител на разработката на новата игра за SEGA - *HOUSE OF DEAD*. Неговата основна задача ще бъде да режисира филмите към играта. В това отношение той има много опит - той правеше повечето от клиповете на музикалния канал MTV. Сценарист на играта и филмите ще бъде писателят Марк Верхайден, сценарист на филмите „Маската" и „Ченге във времето". В играта става дума за приключенията на отличниците на колеж в малко градче, които по случайност са и зомби. Интересно, нали?

❑ Раздвижване има и при *Nintendo*. Говорителите на фирмата обявиха, че ще се обединят в близко бъдеще с *Hudson Soft* за създаване на нова корпорация. Името й ще бъде *Manegi* и ще разработва софтуер за Nintendo 64 и Gameboy.

❑ Capcom в момента разработват трета част на хита си Resident Evil за Sony Playstation. Японската премиера на играта ще бъде през 1999 година. Говори се, че фирмата също ще се насочи към конзолата Dreamcast на Sega, като едно от първите заглавия ще е Resident Evil 4. Притежателите на Nintendo 64 в скоро време също ще могат да се порадват на известната игра.

RIVEN



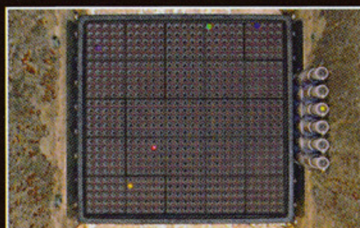


ЧАСТ 8: ТАУ

Пристигаш в Тей (64). Връщаш се в 63. Там те пленяват бунтовници и те завеждат в 65. Доброжелател ти връща Prison book и Catherine's journal. В дневника има комбинацията за телескопа в 2. Прехвърлят те в 37. Там тръгваш към 4. За да преминеш тайната врата в 32, вдигаш ръчката вдясно. В 43 можеш да свалиш стълбата за постоянна връзка между двете нива на селото.

ЧАСТ 9: GENERATOR ISLAND

Отново си във въртящата се стая в 4. Завърташ я срещу 7. Отиваш в 11 по стълбата, която се вдига с ръчката в 9. В средата на купола има следното устройство:



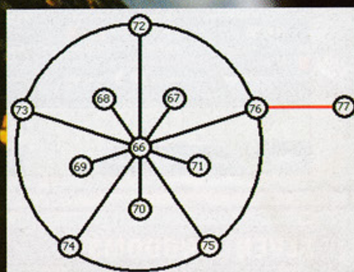
Целта е да се поставят цветните топчета в мрежата, като всяко едно от тях представлява свързващ купол. Приемаме, че долулявото е (0,0). Червеното топче е в (8,8), оранжевото е в (5,3), зеленото - в (15,24), синьото - в (21,24) и лилавото - в (1,21). Връщаш се обратно, дърпаш ръчката и натискаш белия бутон. Така захранваш всички свързващи куполи. Връщаш се във вътрешността на купола, натискайки бутона в 3 три пъти и минавайки през 6. Излизаш към 14 и отиваш в 13. Натискаш бутона на стената и подът слиза до най-долното ниво, позволявайки ти да стигнеш до свързващата книга в 15.

Достъпът до тези книги се получава, като се натисне бутона преди да се появи символа за цвят на книгата. След това се отива до купола и се настройват петте плъзгача спрямо петте числа, които се намират в Ghen's journal и се натиска бутона. За излизане от купола се натиска бутона в основата на етажерката.

Влизаш в купола в 15 и се свързваш с Age 233, където се крие Ghen.

ЧАСТ 10: AGE 233

Пристигаш в 66 в клетка. Завърташ се, докато видиш бутон зад решетките. Той е в посоката на 75. С него извикваш Ghen. Влизаш в Prison book. Ghen те последва, като освобождава теб, а себе си затваря. Оглеждаш стаята. От 67 до 71 са свързващи книги, водещи съответно към 60, 25, 57, 15 и 51. Слайдерът в 72 пуска генератора, захранващ книгите. Клетката се отваря с ръчката 75, а по стълбата 76 слизаш в спалнята на Ghen (77). Кликваш сферата, намираща се върху нощното шкафче и запомняш петте тона, които се чуват. Връщаш се в 69 и се свързваш с книгата там.



ЧАСТ 11: CATHERINE'S ISLAND

Пристигаш в 78. Насочваш се към сградата с елеватора. Устройството срещу задната стена е за отключване на клетката. Кликваш по педалите, за да възпроизведеш петте тона от 77, и буташ ръчката. Влизаш във вече отворената клетка и се качваш на най-горното ниво. Там те чака Catherine. Казва ти да се върнеш при телескопа и да отвориш пукнатината. Връщаш се при свързващата сфера в 78, свързваш се с Ghen's World, а след това с 15, използвайки книгата в 70.

ЧАСТ 12: GENERATOR ISLAND

Пристигаш в 2. На левия крак на телескопа има ограничител, спиращ го да слиза под дадено ниво. Премахваш го. Кликваш върху капака в центъра на телескопа. Въвеждаш комбинацията от Catherine's journal и кликваш ръчката, за да отвориш капака. Завърташ дръжката около копчето, намиращо се на дясната страна на релсата, докато застане надолу. Натискаш бутона, докато телескопът премине през стъклото, покриващо пукнатината. Catherine и Atrus се събират отново и в пристъп на лудост те хвърлят в цепнатината. Наслаждавай се на филма!



GRAND THEFT AUTO

Въведете вашето име като:
iamgarypenn – версия с ругатни и псувни
iamnotgarypenn – край на обидите
heartofgold-All cut-scenes viewable
iamthelaw – без полиция
itcouldbeyou – 999999999 точки
suckmyrocket – всички оръжия, щит и карта за излизане от затвора
itstantrum – безброй животи
hatemachine – увеличава стойността на точките
buckfast – ако умрете и натиснете '*', ще получите всички оръжия
itsgallus: всички нива
iamgarypenn: щит и карта за излизане от затвора
Накрая въведете вашето собствено име.



SEVEN KINGDOMS

Напиши !!!@@@###, и след това натисни един от следните клавиши:
[+20 combat
]+20 leadership, research, mining, manufacturer, or prayer
'+20 spying
C – Добавя $1,000
**** – Добавя 1,000 дърва
T – Технологии
M – Карта
; – Увеличава населението в маркирания град
= Прави точките в избрания Seat of Power до 400
B – Завършва построяването на маркирания строеж
Z – вкл./изкл. бързо строителство
U – Кралят е безсмъртен



UNREAL

Tab за режим на редакция и въведи:
God – безсмъртие
Allammo – дава 999 муниции за всички оръжия.
Ghost – преминавате през стени
Fly – можеш да летиш
Walk – спираш да летиш и да минаваш през стени
PlayersOnly – спира и пуска времето
OPEN MAPNAME: Отивате на желаната карта (например OPEN DIG).
SUMMON itemname: Добавяш каквото искаш към света. Например:
– SUMMON EIGHTBALL
– SUMMON FLAKCANNON
– SUMMON NALI
– SUMMON SKAARJWARRIOR
BEHINDVIEW 1: Поглед от трето лице.
BEHINDVIEW 0: Връща изгледа.



BATTLEZONE

Задръж Control + Shift и въведи:
Bzview – свободен сателитен изглед
Bzfree – Безброй пилоти
Bzradar – Карта
Bzbody – здраве
Bztnt – муниции
Напиши в briefing екрана **"IAMADIRTYCHEATER"** – всички мисии



HEAVY GEAR

По време на игра натиснете Ctrl Alt Shift и въведете:
bedouinprince – безсмъртие
hesbackandhesgotagun – патрони
checkmatein2 – печелиш мисията
deplikespudding – свободен поглед (управлявайки с Ctrl + стрелките)



DIE BY THE SWORD

Задръж F1 и напиши:
peace = Убиваш враговете
golrg = Привилегията ти ще се увеличи
btinyn = Привилегията ти ще намалее
mukor = безсмъртие
dedly = оръжията се усилват



WORLD CUP '98

Take a Dive – Проверява всеки играч
Hot Potato – Класическа игра
Big Heads – Големи глави
Skeleton Players – Хилави и недохранени ритнитопковци
Crazy Ball – Без коментар
Silly Moves – Компютърът мълчи
Flaming Ball – Атрактивно
Alien Model – Ужас на стадиона
City – Без публика
Y – Без трева



Mortal Kombat 3 Ultimate

(продължава от бр. 3)

HUMAN SMOKE

Harpoon: B, B, LP
Teleport punch: D, B, HP
Air throw: BL във въздуха
Finish Him:
DECAP: RUN, BL, RUN, RUN, HK
BABALITY: D, B, B, F, HP
PIT FATALITY: F, U, U, LP

SMOKE

Harpoon: B, B, LP
Teleport uppercut: F, F, LK
Invisibility: U, U, R
Air throw: BL във въздуха
Finish Him:
EARTH BOMB: Задръж BL, U, U, F, D (на половин екран)
BOMB SWALLOW: Задръж RUN+BL, D, D, F, U, отпусни RUN+BL (в обсег)
BABALITY: D, D, B, B, HK
FRIENDSHIP: R, R, R, HK
ANIMALITY: D, F, F, BL (далече)
PIT FATALITY: F, F, D, LK
Серии:
5: HP, HP, LK, HK, LP
7: Teleport uppercut, Harpoon falling fighter, HP, HP, LK, HK, LP
8: Teleport uppercut, Teleport uppercut, Harpoon falling fighter, HP, HP, LK, HK, LP

SONYA

Ring toss: D, F+LP
Leg grab: D+LP+BL
Square wave flight: F, B+HP
Bicycle kick: B, B, D+HK
Finish Him:
KISS OF DEATH: B, F, D, D, RUN
PURPLE POWER: Задръж BL+RUN, U, U, B, D
BABALITY: D, D, F+LK
FRIENDSHIP: B, F, B, D, RUN
ANIMALITY: Hold LP, B, F, D, F (близо)
PIT FATALITY: F, F, D, HP
Серии:
4 : HP, HP, LP, B+HP
4 : HP, HP, LP, B+HK
5 : HK, HK, HP, HP, LP
6 : HK, HK, HP, HP, LP, B+HP

STRYKER

Gun: B, F, HP
High gernade: D, B+HP
Low gernade: D, B+LP
Baton throw: F, F+HK
Baton trip: F, B+LP
Finish Him:
DEATH BOMB: D, F, D, F, BL (близо)
TASER: F, F, F
BABALITY: D, F, F, B, HP
FRIENDSHIP: LP, RUN, RUN, LP
ANIMALITY: RUN, RUN, RUN, BL
PIT FATALITY: Задръж BL, F, U, U, HK
Серии:
3 : HK, HP, HP
5 : HK, HP, HP, F+LP, F, F, HK

SUB ZERO

Slide: D+LP+BL+LK
Freeze: D, F+LP
Ice shower: D, F+HP
Clone: D, B+LP
Finish Him:
ICE BREAK: BL, BL, RUN, BL, RUN (близо)
DEEP FREEZE: B, B, D, B, RUN (в обсег)
BABALITY: D, B, B+HK
FRIENDSHIP: LK, RUN, RUN, U
ANIMALITY: Задръж BL, F, F, U, U
PIT FATALITY: B, D, F, F, HK
Серии:
4 : HP, HP, LK, HK
4 : HP, HP, LP, B+HK
5 : HP, HP, LP, LK, HK
6 : HP, HP, LP, LK, HK, B+HK

ORIGINAL SUB ZERO

Freeze: D, F, LP
Ground freeze: D, B, LK
Slide: B+LP+LK+BL
Finish Him:
SPINE RIP: D, D, D, F, HP
PIT FATALITY: F, D, F, F, HP
Серии:
4 : HP, HP, D+LP, D+LP
8 : P, HP, HP, LP, HP, D+HP, Jump kick, slide

(край)

ТАЛОН ЗА МАЛКА ОБЯВА

Име: ....
Адрес: ....
Текст: ....
....
....

Безплатна (до 7 думи) ❐ Платена (над 7 думи) ❐

Обява над 7 думи се заплаща по тарифа 50 лв. за символ (знак) и към настоящия талон следва да се приложи копие от документ за плащане (от пощенски запис).

Внимание Игроманиаци,

От брой № 3 до края на годината публикуваме талони с номера, съответно от 1 до 7. Във всеки от тях ще има по три въпроса.

Попълнете верните отговори, изрежете талона и го изпратете на адреса на редакцията. Ако сте отговорили правилно и на трите въпроса – участвате в изтеглянето на две месечни награди, осигурени от ПУЛСАР – игри по избор. Ако изпратите ВСИЧКИ талони от 1 до 7 и имате не по-малко от 11 верни отговора от 21 възможни, ще участвате в тегленето на голямата новогодишна награда на ПУЛСАР – SEGA SATURN. За валидни се считат талоните с попълнена анкетна карта (виж гърба на талона). Отговорите на всички въпроси ще намерите в броевете на списание Игромания. Ако ви липсват стари броеве, обадете ни се.

За месечните награди важат писма с пощенско клеймо до края на съответния месец.

Ето и въпросите от талон №2.

ЛИМБО
Project Lazarus



limbo.bg/lazarus

Здравейте Игроманиаци,

Ето, че благодарение на вас едно трудно начало се превърна в прекрасна традиция и на 20 юни се проведе вторият открит шампионат на София по Mortal Kombat 3 Ultimate за Sega MegaDrive II. Този път състезанието се проведе в две възрастови групи, за да се даде възможност и на по-малките да усетят вкуса на победата и да спечелят някоя от многобройните награди.

Сензацията дойде още в първият кръг. Златомир Манчоров, победителят от първото състезание, загуби от Любомир Палиев, който впоследствие спечели и състезанието. Жалко, че жребият срещна двамата най-добри състезатели още в първия кръг, но какво да се прави, съдба!

А изненадите предстояха. Още в следващия кръг Любо трябваше да се срещне с другият финалист от предишното състезание – Ивайло Трохаров. И тук той доказа, че не случайно отстрани в първия кръг предишния победител. Пътят към финала беше разчистен и Любо Палиев стана победител в групата на по-големите.

При малките победител стана Марин Дончев, побеждавайки последователно Дилян Малинов, Павел Патев и Ясен Симеонов.



За голямата награда – CD приставка за Sega MegaDrive II, се срещнаха победителите от двете възрастови групи. Логично победи поопитният, но по-малкият игроман не му се даде лесно и заслужено получи джойстик и игра по избор.



Заелите двете трети места спечелиха игри по избор, а всички участници получиха сувенири за спомен, любезно предоставени от фирма Пулсар.

Фирма Пулсар връчи и специална награда изненада за най-малкият и перспективен участник – 8 годишния Николай Попов.

Награда взе и Пламен Чобанов, който имаше рожден ден в деня на състезанието. Похвално е неговото желание да участва в турнира, след като цяла нощ е пътувал със своя приятел чак от Русе. И тук е мястото да отправим призив към родителите: Не спирайте своите деца от участието в подобни турнири. Напротив, поощрявайте ги. Тук те ще се научат да побеждават и да губят, тук те ще срещнат и много приятели.

На всички, които отпаднаха или не взеха участие в това състезание пожелаваме успешни следващи участия. Тренирайте здраво, конкуренцията е много сериозна!

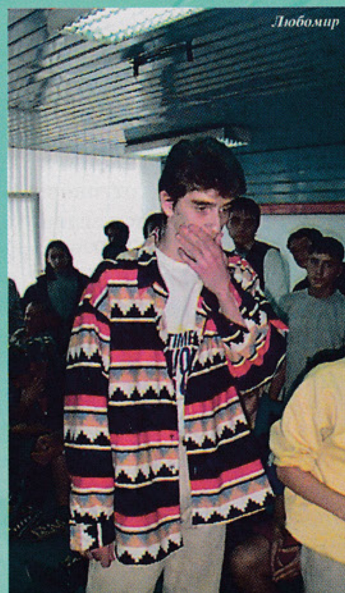
И не на последно място – гответе се за следващото състезание по Gran Turismo за Sony Playstation с големите награди на Sony-България.

Междувременно ще се провеждат мини турнири на морето в рамките на "Горещите дни на Игромания", които ще се проведат през лятото на морето. Подробна информация за тях можете да получите на стр. 16, а също така и на стр. 2 от бр. 3.

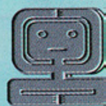
ЛИМБО
PROJECT LAZARUS



limbo.bg/lazarus


Любомир


Марин



Те са Вашите надеждни партньори. Открийте с тях света на виртуалната реалност!

ХАРДУЕР

МОСТ КОМПЮТЪРС
www.most.bg
Сверете часовника си!

SOFTCOM Ltd.
Качествени и Високоскоростни
МОДЕМИ
от Archtek Telecom Corp.
Link the world smartly
Директен вносител и сервизен център
Русе 7012, Драган Цанков 18А
тел. 082/ 277 603, факс 082/ 224 168
e-mail: softcomltd@usa.net



Компютърни системи за игромани!
София 1113,
бул. Цариградско шосе 125, блок 26Б
тел.: (02) 731 173, 971 3262 факс: (02) 971 20 21
e-mail: office@risk.bg

СОФТУЕР



МУЛТИМЕДИА ООД
1202 София,
ул. Братя Миладинови № 58
тел.: 02/ 83 10 53, 83 21 86
факс: 02/ 83 25 45
E-mail: multimedia@omega.bg
http://www.multimedia.bg
- Приложен софтуер
- Графични системи
- Мултимедийни системи
- Дизайн
- Изработване на WEB-страници
- Локални мрежи

ЕВРОКОМ
НАЦИОНАЛНА КАБЕЛНА ТЕЛЕВИЗИЯ
Рекламен офис: София 1000
ул."6-ти септември" 47, ет.2
тел: 988 56 44, тел/факс: 988 56 45
E-mail: eurocom-adv@bitex.com
ДИРЕКТНО ИЗЛЪЧВАНЕ В ЦЯЛАТА СТРАНА!

ТВ ИГРИ

ФИРМА „ПУЛСАР"
Официален дистрибутор
на SEGA
за България.
София, ул. „Сердика" № 28,
Тел.: 02/ 83 26 35, 981 59 67.

ИНТЕРНЕТ



Най-добрият Интернет-доставчик в София!
София 1164, п. к. 71
тел.: (02) 980 96 66; факс: (02) 980 64 31

МАЛКИ ОБЯВИ

- ***317079*** Предлагам Sega Megadrive II, маркови, 1 г. гаранция, цена 90 USD.
- ***317079*** Предлагам Sega Saturn и Sony Playstation,маркови,1 г. гаранция, цена180 USD.
- ***317079*** Продавам на изплащане Sega Megadrive II, маркови, 1 г. гаранция. Първа вноска – 49000 лева, 6 месечни вноски по 19500 лева. Бонус – игра по избор.
- ***4696705*** Продавам/заменям игри за Sega Megadrive II.
- ***832545*** Изработване на Web страници. Включване в Интернет. Email.

В тази рубрика се публикуват безплатни обяви до 7 думи, попълнени върху оригинален талон, изрязан от сп. „Игромания" (виж стр. 13).

Обяви над 7 думи се заплащат по тарифа 50 лева на символ (знак).

Плащането става в брой на адреса на редакцията - гр. София, ул. "Братя Миладинови" 58, или с пощенски запис по банкова сметка на Мултимедиа ООД - б. код: 200 84 232; б. сметка: 101 0178 115, ТБ ОББ - клон Доверие, гр. София.

ИГРОМАНИЯ

Редколегия: ПЕТКО ДИЛЧЕВ, ЖЕЛЯЗКО ПЕТРОВ
Дизайн и предпечатна подготовка: МУЛТИМЕДИА ООД
Художник ВИОЛЕТА ВЕЛИЗАРОВА

ИЗДАВА „МУЛТИМЕДИА" ООД
ISSN 1311-090X
Главен редактор
ДИМИТЪР КОНСТАНТИНОВ
Зам. главен редактор
ГЕОРГИ ГЕОРГИЕВ

Адрес на редакцията:
София, ул. „Цар Симеон" № 98, тел. 02/ 83 10 53,
E-mail: multimedia@omega.bg

В списанието са използувани материали от www.gamesdomain.com с любезното разрешение на господин Ричард Грийнхил.

ЦЕНИ ЗА РЕКЛАМА

I-ва корица	5 000 лв./кв. см.
До главата	10 000 лв./кв. см.
16 стр	3 000 лв./кв. см.
Вътр. стр	2 000 лв./кв. см.

ОТСТЪПКИ:

от 200 х. лв. до 500 х. лв.	2%
от 500 х. лева до 1 млн. лв.	5%
над 1 млн. лв.	10%

Цените са без ДДС.

ISSN 1311-090X

ГОРЕЩИ ДНИ НА ИГРОМАНИЯ
ЛЕТЕН ПАНСИОНАТЕН ОТДИХ НА МОРЕТО

- 10-дневен морски курорт в хотел 3 звезди в гр.Бяла, обл. Варненска – стаи с хладилник, кабелна телевизия, телефон
- Спортни занимания
- Морски плаж
- Компютърно обучение за начинаещи и напреднали (в малки групи – 3-5 души) – Windows'95 и други продукти – по два академични часа всеки следобяд
- Обучение за работа в Интернет, подготовка на индивидуална web-страница на всеки участник, която ще бъде включена безплатно за 3 месеца на сървъра на сп. ИГРОМАНИЯ в Интернет
- Сертификат на Мултимедиа ООД за завършен курс

Голямо шоу – всяка вечер турнир по компютърна или видеоигра (за PC, Sony Playstation, Sega Saturn или Sega Mega Drive II)

ЦЕНИ ЗА НОЩУВКА + ХРАНА НА РЕСТОРАНТСКИ НАЧАЛА:
– за деца до 15 год.: полупансион (закуска, вечеря) – 149 000 лв.
пълен пансион – 199 000 лв.
– за възрастни: полупансион (закуска, вечеря) – 179 000 лв.
пълен пансион – 229 000 лв.
– допълнителна цена за обучение по Windows'95 и ИНТЕРНЕТ – 39 000 лв.

СМЕНИ: 14 юли – 23 юли; 26 юли – 4 август

Деца на възраст до 10 год. могат да участват само с родители!

Проявяващите интерес към офертата могат да получат допълнителна информация на презентациите, които ще се проведат на 10, 13, 16, 17 юли от 17 ч. на адрес: София, ул. „Цар Симеон" 98, ет. 4, МУЛТИМЕДИА ООД.

За контакти и записвания: тел. (02) 32 07 62, 83 10 53, 83 29 74.